

3D Amsterdam

3D maquette van Amsterdam op het web.

...behoefte om eigen data toe te voegen aan bestaande 3D omgeving.

- Verrijking
- Actualisatie
- Integraal inzicht / beleving
- Scenario's
- Simulatie (tijd)





Netherlands3D

✘ Gemeente
✘ Amsterdam
✘



Netherlands3D

Visualisatie van **jouw** data
in een 3D webomgeving

1. Koppelingen naar data

WFS, WM(T)S,
GeoJSON, OBJ,
CSV, 3D Tiles, ...

2. Koppelingen naar (reken)tools

NL3D > input
output > NL3D

3. Interne tools

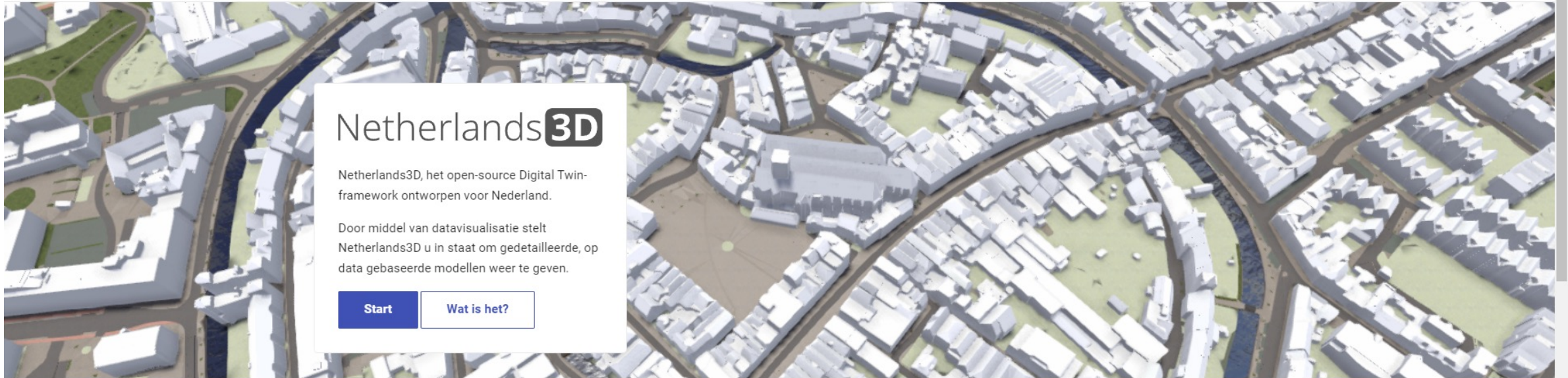
doorsnede tool
bezonning & schaduwstudie
bomenplant tool
1st person & orthografisch beeld
scenes opslaan & delen
clippen en maskeren
Tijdlijn
screenshots hr

4. Backend

Azure hub-spoke
Unity Game Engine

5. Github

<https://github.com/Netherlands3D/>



Netherlands3D

Netherlands3D, het open-source Digital Twin-framework ontworpen voor Nederland.

Door middel van datavisualisatie stelt Netherlands3D u in staat om gedetailleerde, op data gebaseerde modellen weer te geven.

[Start](#)

[Wat is het?](#)

Wat is Netherlands3D?

Visualiseren van data

Zoek je een mogelijkheid om data aantrekkelijk en in samenhang in beeld te brengen in een 3D omgeving? Dat kan in Netherlands 3D!

Netherlands3D maakt het mogelijk datasets vanaf verschillende bronnen en in verschillende bestandsformaten te koppelen en in samenhang te visualiseren. Heb je een interessante dataset of link in GeoJSON of WFS formaat? Ontdek dan hoe deze er in Netherlands 3D uit ziet. Gecombineerd met andere datasets en in 3D context geeft dit vaak nèt dat beetje extra informatie dat je nodig hebt.

Naast het visualiseren van data, zijn er ook een aantal functionaliteiten beschikbaar die je kunt inzetten om jouw project tot een succes te maken. Kies de relevante tools simpelweg bij het opstarten van Netherlands 3D.